**Proyecto: Sentio – Calendario de Sentimientos**

**Descripción del proyecto:** Sentio es una aplicación web diseñada para que las personas puedan registrar y visualizar su estado de ánimo de manera diaria. A través de un calendario interactivo y un sistema de notas personales, los usuarios podrán llevar un seguimiento de sus emociones, identificar patrones a lo largo del tiempo y recibir frases motivadoras.  
El proyecto está orientado a personas que estén transitando procesos terapéuticos, pero también a cualquier persona interesada en el autocuidado emocional. La aplicación incluye herramientas didácticas, estadísticas personalizadas y una sección de ayuda con contactos de emergencia.

**Objetivo general:** Desarrollar una aplicación web que permita a los usuarios registrar, visualizar y analizar sus emociones diarias, fomentando la autoconciencia y brindando recursos útiles para el bienestar emocional.

**Objetivos de Sentio:**

1. Implementar un calendario interactivo que muestre los estados de ánimo diarios mediante colores y caritas.
2. Permitir al usuario cargar notas diarias asociadas a cada emoción.
3. Generar visualizaciones estadísticas sobre las emociones predominantes en diferentes períodos (mensual, trimestral, anual).
4. Proporcionar frases motivadoras personalizadas según el estado de ánimo registrado.
5. Incluir una sección de herramientas informativas para promover el bienestar emocional.
6. Incorporar una sección de ayuda con contactos de emergencia y la posibilidad de registrar un contacto cercano.
7. Ofrecer la opción de exportar el calendario y las estadísticas en formato PDF.
8. Implementar un sistema de registro y login para asegurar la privacidad y el seguimiento personalizado.
9. Diseñar la aplicación con una interfaz amigable y accesible.

**Requisitos iniciales:**

1. Visualización de un calendario con registro de estados de ánimo.
2. Carga rápida de emociones mediante caritas y colores.
3. Registro de notas diarias.
4. Generación de gráficos estadísticos por mes y año.
5. Frases motivadoras automáticas según el estado de ánimo.
6. Sección de tips y herramientas para mejorar el bienestar.
7. Sección de ayuda con contactos de emergencia y redes de apoyo.
8. Posibilidad de exportar datos en PDF.
9. Sistema de registro y autenticación de usuarios.
10. Privacidad garantizada con opción de compartir datos exportados.

**Propuesta de funcionalidades adicionales:**

* Sistema de logros para motivar el uso continuo.
* Opción de vincularse con un amigo/pareja para compartir el estado de ánimo.
* Herramientas dinámicas como una ruleta de actividades relajantes.

**Análisis y Diseño del Proyecto – *Sentio***

**1. Introducción**

* **Nombre del proyecto**: Sentio – Calendario de Sentimientos
* **Descripción general**: Sentio es una aplicación web diseñada para que las personas puedan registrar y visualizar su estado de ánimo de manera diaria. A través de un calendario interactivo y un sistema de notas personales, los usuarios podrán llevar un seguimiento de sus emociones, identificar patrones a lo largo del tiempo y recibir frases motivadoras.  
  El proyecto está orientado a personas que estén transitando procesos terapéuticos, pero también a cualquier persona interesada en el autocuidado emocional. La aplicación incluye herramientas didácticas, estadísticas personalizadas y una sección de ayuda con contactos de emergencia.
* **Alcance**: Se especifica qué incluirá la primera versión (registro de emociones, notas, calendario, frases, tips, estadísticas, exportar PDF, registro de usuario, ayuda con contactos de emergencia).

👉 **Faltaría**: Aclarar qué cosas **no estarán en la primera versión** (ej. sistema de logros, conexión con amigos, integración con apps externas) → para marcar la diferencia entre el MVP y evoluciones futuras.

**2. Análisis del sistema**

**2.1. Actores del sistema**

* **Usuario registrado**: registra emociones, notas, consulta calendario, ve estadísticas, recibe frases motivadoras, exporta PDF.
* **Administrador:** gestiona datos de la app, controla contenido (tips, frases, contactos de ayuda).

**2.2. Casos de uso principales**

* Registrar emoción diaria
* Agregar nota del día
* Ver calendario de emociones
* Consultar estadísticas (mensuales/anuales)
* Recibir frases motivadoras
* Consultar tips de bienestar
* Exportar calendario/estadísticas en PDF
* Acceder a la sección de ayuda
* Registrarse / iniciar sesión

👉 **Faltaría**: diagramar los **Casos de Uso UML** (con el usuario y las funcionalidades conectadas).

**2.3. Requisitos funcionales:**

**2.4. Requisitos no funcionales**

* Privacidad: los datos del usuario deben estar protegidos.
* Usabilidad: interfaz simple, colores amigables y caritas representativos.
* Portabilidad: la app debe funcionar en navegadores de escritorio y móviles.
* Mantenibilidad: código modular para poder añadir nuevas funciones en el futuro.
* Seguridad: autenticación de usuarios, almacenamiento cifrado de contraseñas.

👉 **Faltaría**: agregar requisitos de rendimiento (ej. carga rápida del calendario, escalabilidad si crece el número de usuarios).

**3. Diseño del sistema**

**3.1. Arquitectura propuesta**

* **Frontend**: HTML, CSS, JavaScript.
* **Backend**: Node.js / Express (gestión de usuarios, calendario, frases, tips).
* **Base de datos**: MongoDB o MySQL para guardar usuarios, emociones, notas.
* **Exportación a PDF**: librería jsPDF o similar.

👉 **Faltaría**: un **diagrama de arquitectura** con las capas (usuario → frontend → backend → base de datos → exportación PDF).

**3.2. Modelo de datos (ERD)**

Entidades principales:

* Usuario (id, nombre, email, contraseña)
* Emoción (id, fecha, tipo, color, nota, idUsuario)
* Frase (id, emoción, texto)
* Tip (id, categoría, texto)
* Contacto de ayuda (id, nombre, número, red)

👉 **Faltaría**: un **diagrama entidad-relación** con las tablas y relaciones.

**3.3. Diagramas UML**

* **Diagrama de casos de uso** (ya mencionado).
* **Diagrama de clases**: Usuario, Calendario, Emoción, Frase, Estadística, Herramienta, Contacto.
* **Diagrama de secuencia**: por ejemplo, el flujo de “registrar emoción diaria” → usuario selecciona emoción → sistema guarda → se genera frase motivadora.

**4. Diseño de la interfaz**

* Pantalla de inicio: registro / login.
* Pantalla principal: calendario con colores y emotes.
* Pantalla de detalle del día: nota + emoción + frase.
* Pantalla de estadísticas: gráficos y resumen de emociones.
* Pantalla de herramientas: ruleta de actividades, tips.
* Pantalla de ayuda: contactos de emergencia y número cercano.

👉 **Faltaría**: prototipos o **mockups de las pantallas** (aunque sean bocetos simples).

**5. Plan de desarrollo**

* **Metodología**: Scrum (sprints cortos, backlog con historias de usuario).
* **Etapas**:
  1. Diseño de interfaz y base de datos.
  2. Implementación del registro/login.
  3. Calendario y registro de emociones.
  4. Estadísticas y exportación PDF.
  5. Sección de herramientas y ayuda.
  6. Pruebas y entrega.

👉 **Faltaría**: un **cronograma tentativo** (ejemplo en semanas).

**6. Conclusión**

Se espera que Sentio sea una herramienta útil para la autogestión emocional, con posibilidad de evolución hacia una red de apoyo entre usuarios y un sistema de gamificación.

✨ En resumen:  
Ya tenés casi todo el **análisis** armado (requisitos, idea, objetivos).  
Lo que falta para que quede **completo** en un integrador:

* Alcance (qué entra y qué no).
* Casos de uso UML.
* Requisitos no funcionales.
* Diagrama de arquitectura.
* Modelo ER.
* Diagramas UML (clases, secuencia).
* Mockups de pantallas.
* Cronograma de desarrollo.